

ЛЕГЕНДАРНАЯ СЛОЖНОСТЬ 3 СЕЗОН 4 ЭПИЗОД “БОЛТЫ И ГАЙКИ”

Всем привет! Помните такую штуку?



Вы же любите ретро-игры!
А ещё все мальчики любят машинки, да? Ведь любят?



так же, да?

Ладно! У меня есть ещё аргумент!
Она же точно нравилась вам в детстве?



Вот ради неё вам и придётся стараться и делать вид, что вам нравится!

Сегодня мы узнаем, кто из вас сможет отличить подшипник от колеса?!

Кто поймёт, почему стучит двигатель?!

Кто у нас тормоз, а кто у нас газ?!

А может быть, вы инженер в третьем поколении?!

Может быть, вы сможете удивить даже их?



Ну ладно, хватит веселья!
Пора в гараж!

Первая игра в нашем меню - **Scrap Mechanic**.

Мы с командой инженеров и строителей подготовили для вас гоночные трассы, но вот беда... машины нам привезти забыли...

Но я верю, что вы сможете построить их сами!

Но если вы вдруг не помните наизусть все секреты инженерии, то для таких салаг, как вы, в игре есть руководство:



Но ещё не перевелись на земле нашей ютуберы с гайдами, так что ещё одна подсказка:

[▶ ОСНОВЫ SCRAP MECHANIC: ГАЙД ДЛЯ НОВИЧКОВ](#)

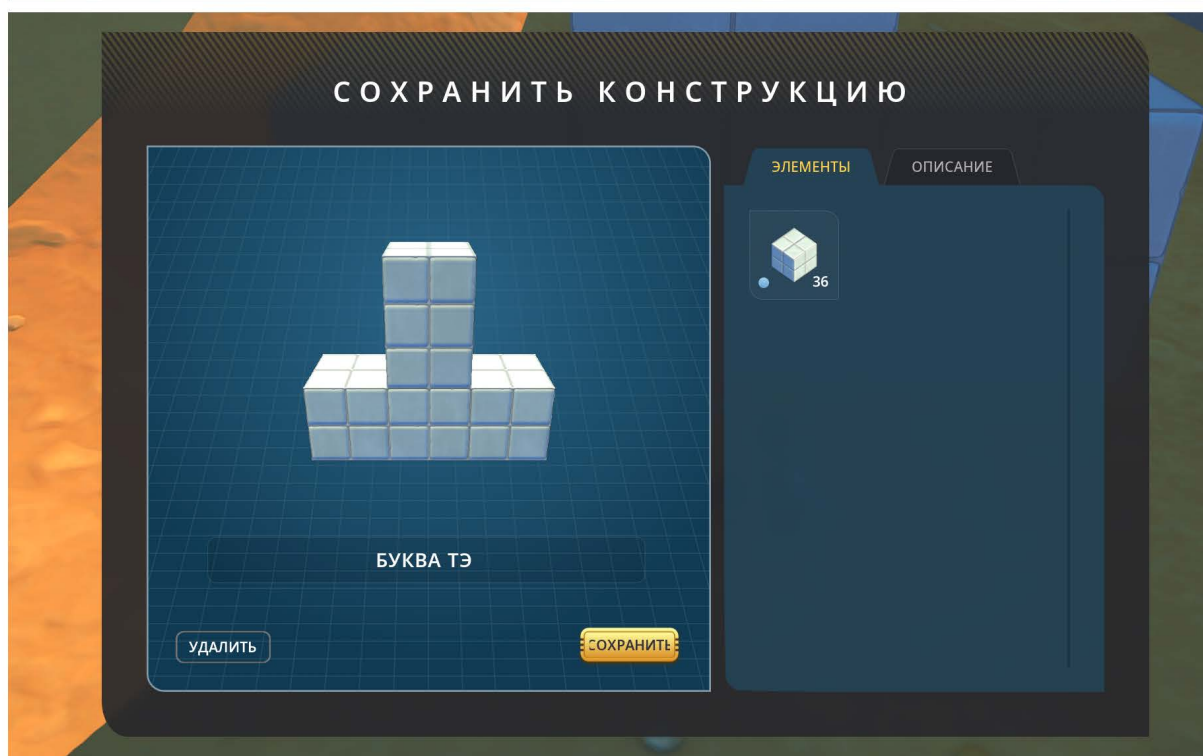
[▶ Scrap Mechanic - How to Play](#)

Но я рекомендую вам зайти в игру на полчаса и потыкать кнопки, чтобы лучше ориентироваться.

ВАЖНО! ПРАВДА ВАЖНО!

Делайте все свои постройки в гараже на подъёмнике, это позволит вам сохранять чертёж и потом не начинать с нуля.

Не забывайте давать чертежам названия, чтобы не запутаться.



Но что же делать, если машина перевернулась на трассе и больше нельзя ехать?
Или у неё отвалилось колесо? А может, она взорвалась нахрен?
ДА НАДО БЫЛО НОРМАЛЬНУЮ МАШИНУ ДЕЛАТЬ, А НЕ ЭТО ВЕДРО НА КОЛЁСИКАХ!

Но я не изверг. Если во время заезда произошел казус, то вам нужно взять в руки
подъемник и ткнуть на ваше покалеченное чудо и поставить подъемник в том месте,
где произошла авария. Где закончили - там и начинаете!
Если казус произошел посреди ловушки - машину В НАЧАЛО!

Да, машина у вас будет ломаться, переворачиваться и застревать. На то и расчёт. Поэтому спокойно ставите машину на подъёмник, если надо - чините её прямо на трассе, убираете подъёмник (все ненужные детали удаляются на ПКМ) и поехали дальше.

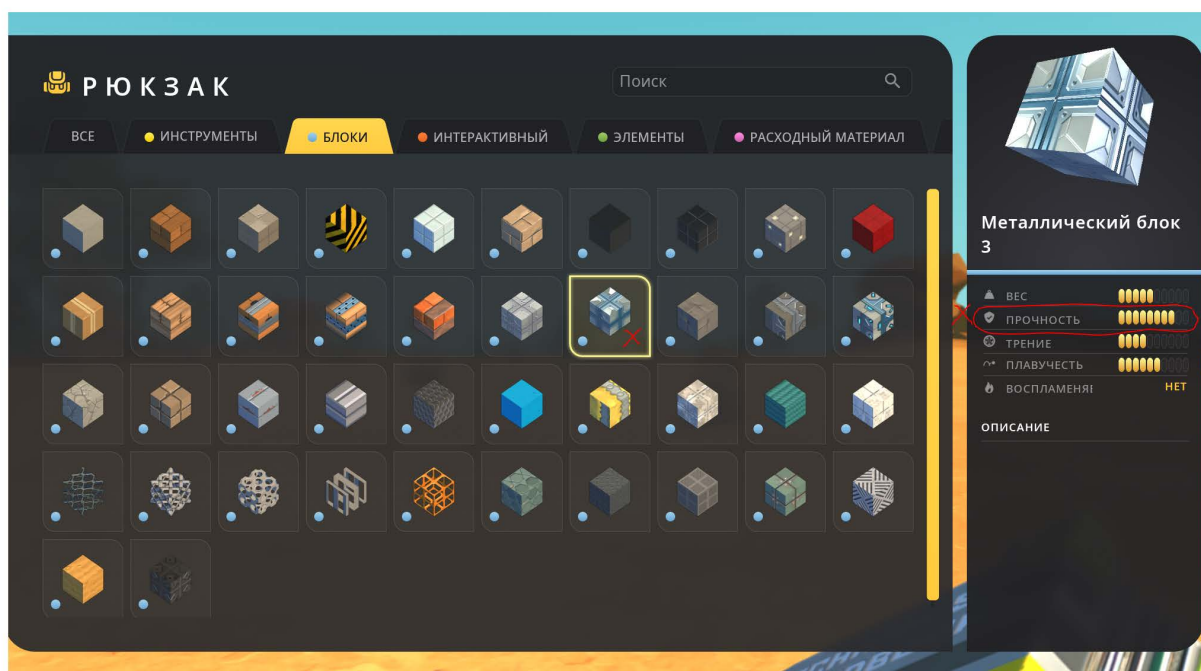
Переделывать машину посреди трассы - это норма! Вы же не можете всё предусмотреть, возможно, где-то она физически не может проехать... но вы же **МЕХАНИКИ!**

Машина всё-таки взорвалась? Или половина от неё отвалилась? Где закончили - ставите подъёмник и загружаете свою машину!
ОЧЕНЬ ПРОШУ НЕ АБУЗИТЬ ПОДЪЁМНИК. ОН ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ СПАСИ ВАС ИЗ БЕЗВЫХОДНОЙ СИТУАЦИИ, А НЕ ЧТОБЫ ВЫ ТЫКАЛИ ИМ ВЕЗДЕ.

Не забывайте про мать нашу - физику! У всех деталей есть вес, а если вы поставите на свою очень лёгкую машинку самый мощный двигатель, то...

Да, летать нельзя! Вы должны ехать! У вас должно быть ЧЕТЫРЕ КОЛЕСА (ну или больше). Не шагать на роботе, не летать, не телепортироваться и не использовать другие необычные способы передвижения, что могут прийти вам в голову. Ехать!

Также у всех деталей есть прочность. И тут мы встречаем ограничение. Этот блок использовать нельзя:



Я специально построила ваши гаражи из него, чтобы вы наглядно понимали, что его - **НЕЛЬЗЯ!**

Итак, гаражи! Что же нас там ждёт?

Наша трасса разделена на 3 сегмента (технически - 3 карты) и каждый сложнее предыдущего. Ваши гаражи - место, где вы сможете создать ту машину, которая преодолеет все трудности и доставит вас к финишу! В каждом гараже у вас есть ограниченное время, чтобы пройти свой путь от нубика до про!

ГАРАЖ №1 - 40 минут

Тут мы с вами начинаем. Вы собираете свою базовую машинку. Я рекомендую вам сохранить этот чертёж и потом его улучшать, но дело ваше. Главное, чтобы она ехала!
Советы: представьте, что ваша бабушка попросила приехать к ней в деревню. Как вы помните - дорогу там так и не сделали, а ещё недавно прошёл дождь... Вроде, в деревне давно была стройка, но строители зачем-то раскидали арматуру... Вот бы днищем не задеть...

ГАРАЖ №2 - 40 минут

Вторая трасса подготовила для вас сюрпризы. Вы уже набрались опыта и у вас уже сохранён чертёж машины, которую вы можете улучшить. Но подойдёт ли она для этой дороги?

Советы: когда я делала эту трассу, мне пришлось отойти на 5 минут. В это время открылся портал в Ад и Люцифер достроил её. Опасность на каждом квадратном метре, будьте осторожны! И если вы возненавидели арматуры...штош.. И лучше бы вам не врезаться в ограждения...

ГАРАЖ №3 - 40 минут

Теперь вы стали про! Вы понимаете, что может ждать вас на дороге - дороге ярости! Учитесь на прошлых ошибках, сделайте крутой апгрейд своей малышке и пройдите финальный отрезок с честью!

Советы: вспомните дорогу к бабушке... так вот - она переехала в ещё большую глушь!

Но говорят, что соседи там не очень дружелюбные... Кажется, у вас должен быть картофелемёт?

На этой трассе больше - не значит лучше!

После первого заезда я уточню у вас насчёт времени, ведь я припрятала запасные минуты. Если вы проголосуете за увеличение времени - вы его получите! Но только после первой карты.

*рекомендую не игнорировать амортизаторы

А ещё - рекомендую внимательно осматривать ваши гаражи. Может, там есть подсказки?

Что ещё вас ждёт на трассах?

Вы думали, что нужно просто доехать из пункта А в пункт Б?
3 сезона мы вралі всем, но пришло время рассказать правду!

Сегодня мы играем НА КОРОВУ!

На каждой трассе есть одна колба с коровой - разбей её!

Выпусти корову!

Кто первый выпускает корову - получает +2 балла!



*разбить можно молотком

Но и это ещё не всё!

Не так давно вы доказали всем, что можете сразить богов и спасти любовь!

Но вот собирать буквы в слова получилось не у всех...

РЕВАНШ!

На трассах в разных местах спрятаны буквы. Они разбросаны в случайном порядке, но из них можно составить слово. На каждой трассе - одно слово.

Но кто- же самый внимательный на всем белом свете? Конечно же - чат!

Пусть помогает, бегают по стримам и собирает слово.

Я не скажу вам количество букв, ведь у вас такие помощники.

Собираете буквы, составляете слово и присылаете мне его в Телеграм.

Так что держите телефон под рукой!

Кто первый - получает +1 балл!



*буквы синего цвета, смотрите внимательно

Что же по баллам?

Всё-таки это гонка, а значит вы будете сражаться за право первым преодолеть финишную черту!

1 место - 13 баллов

2 место - 11 баллов

3 место - 9 баллов

4 место - 7 баллов

+экстра-баллы, если соберёте их!

Что делать, если совсем всё плохо, машина не едет и шестерёнки в голове не крутятся?

У каждого из вас есть легальное право на одну суперподсказку! Она бесплатная и существует по протоколу "Антитилт"

Заходите ко мне в Дискорд и требуйте её!

За каждую последующую придётся заплатить мне по 1 баллу.

Теперь техническая часть:

Вам нужно перейти по ссылке и подписаться на мою коллекцию.

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3200558854>

Я буду хостом вашей игры, буду с вами на карте, так что смогу вас направить, если что.

Когда будем начинать - я просто приглашу вас в игру.

И ПОМНИТЕ: ТИШЕ ЕДЕШЬ - ДАЛЬШЕ БУДЕШЬ!

*лирическое отступление...

УВАЖАЕМЫЕ РАЗРАБОТЧИКИ! ХВАТИТ МАРКИРОВАТЬ ВСЕ СВОИ ИГРЫ БЕТОЙ И НЕ ВЫПУСКАТЬ ИХ В ТЕЧЕНИИ МНОГИХ ЛЕТ!

У игры могут случиться "проблемы" из-за плохой оптимизации, но надеюсь пронесет. Все было протестировано и убраны все элементы, которые могли это вызвать. НО ЕСЛИ ВДРУГ - спокойно идем ко мне в дискорд, я перезагружаю карту. Вы останетесь на тех же местах, прогресс никуда не исчезнет.

Ну и помните, что это игра со строительством и если вы куда-то упали, выпали за карту и т.д. - постройте себе платформу и запрыгните.

КАРТУ ЛОМАТЬ НЕЛЬЗЯ! СТАВИТЬ СВОИ ПОСТРОЙКИ НА КАРТЕ НЕЛЬЗЯ!
УМЫШЛЕННО МЕШАТЬ ДРУГИМ ПЕРЕГОРАЖИВАЯ ПРОЕЗД, НАПРИМЕР,
ПОДЪЕМНИКОМ - НЕЛЬЗЯ! Вычту балл!

Все отрезки трасс - проходимы. Где-то легче, а где-то сложнее.
Все десятки раз протестировано, но если вдруг будет проблема - приходите!

Но у нас же есть вторая игра!

Скажите, а вы любите лазанью?



Ваша игра:

Garfield Kart - Furious Racing

https://store.steampowered.com/app/1085510/Garfield_Kart_Furious_Racing/

Тут все просто! Доедь первым и получи баллы. Но будет обидно проиграть ботам, да?

Система баллов мудреная, но не вам ее считать:

- сперва я считаю "фейковые" баллы за ваши заезды

1 место - 8 баллов
2 место - 7 баллов
3 место - 6 баллов
4 место - 5 баллов
5 место - 4 балла
6 место - 3 балла
7 место - 2 балла
8 место - 1 балл

- по итогу 5 заездов я распределяю баллы исходя из итоговой суммы "фейковых" баллов:

1 место - 8 балла
2 место - 6 балла
3 место - 4 балла
4 место - 2 балла

Сделаем 10 заездов - 10 карт.

Значит начисление баллов за эту игру будет дважды. После первых 5 карт и после вторых 5 карты.

Если в финальном подсчете будет ничья - соперники едут одну карту. Кто займет место выше - получает +1 балл.

На этом все! Удачи вам!

Чтобы вам не было грустно от прочитанного - прикрепляю свою фотку после

подготовки этого выпуска:

